



S dotazy se obračejte na  
[pavel.dobrovsky@gmail.com](mailto:pavel.dobrovsky@gmail.com)

Webové stránky projektu  
[www.pressstart.cz](http://www.pressstart.cz)

## **press start to begin cosmos**

*Press Start v Bio Oko komplexně představí dobývání vesmíru ve skutečnosti i ve videohrách. Ve čtvrtek 28. května proběhne další z komponovaných večerů, během nichž se potkává virtuální realita videoher se skutečností.*

Pavel Dobrovský a Bohdan Heblík si Vás dovolují pozvat na další díl série Press Start. Věnuje se modernímu médiu videoher a mapuje jeho historii, ale i přesahy do jiných uměleckých žánrů a vědecké činnosti. Pátý díl s podtitulem ...to begin cosmos proběhne 28. května v Bio Oko na Praze 7 od 20:30.

Programová skladba press start to begin cosmos je inspirována úspěchy vesmírného výzkumu a popularitou vědecko-fantastických filmů a her. Tématicky navazuje na filmy jako Interstellar nebo Europa Report, videohry jako Elite: Dangerous nebo Minecraft a ve spolupráci s výstavou Brána do vesmíru seznámí návštěvníky se současnými vědeckými trendy.

### ***I. Nekonečný vesmír***

Večer je tentokrát rozdělen do čtyř bloků. V úvodní přednášce od novináře Pavla Dobrovského se seznámíte s historií a současností her, které se odehrávají ve vesmíru a do značné míry ho imitují. Věděli jste například, že existují videohry, ve kterých je simulována celá naše domovská galaxie Mléčná dráha? Dozvíte se o počátcích vesmírných videoher, které jsou úzce svázány s historií domácích počítačů a také o interaktivních produktech NASA.

### ***II. Inženýři z hvězd***

V druhé části večera vystoupí Tomáš Rampas, vývojář české hry Space Engineers (<http://www.spaceengineersgame.com/>), která hráčům umožňuje stavět vlastní kosmické lodě a základny podle platných fyzikálních zákonů. Ty samotné podléhají kritické odezvě od herní komunity, podle které vývojáři hru upravují nebo vylepšují. Je to nekonečný iterační proces, kdy dílo vzniká na základě spolupráce mezi tvůrcem a příjemci.

### ***III. Kolonizujte Mars!***

Po Space Engineers přijde na řadu česká simulace Take on Mars! (<http://mars.takeonthegame.com/>) od nejuspěšnějšího českého studia Bohemie Interactiva. Autor hry Martin Melichárek představí svoji práci, v níž sází na realistické ovládání marťanského roveru. Planeta, roveři i fyzikální zákony jsou zpracovány podle reálných dat z průzkumů NASA. Vedle toho je do Take on Mars! začleňována speciální část, v níž zájemci mohou společně stavět marťanskou základnu podle technologických vizí, s kterými již dnes operují společnosti NASA, Mars One nebo ESA.

### *III. Pár kroků na cestě k Marsu*

V závěru večera vstoupí proagátor kosmonautiky a novinář Pavel Toufar ([http://cs.wikipedia.org/wiki/Pavel\\_Toufar](http://cs.wikipedia.org/wiki/Pavel_Toufar)), který shrne dosavadní snahy o realizaci letu na Mars. Pavel Toufar se účastnil experimentů, během nichž se lidé připravovali k dlouhému letu a ve své přednášce poukáže na komplikace, které se vztahují k psychice jedince během letu, i k fyziologickým překážkám.

Po prezentacích bude možnost rozhovoru se všemi vystupujícími.

Vstupné: 100,- Kč

Partnerem Press Start [Vol. 5] je společnost ConQuest Entertainment a.s. (<http://www.cqe.cz>) a jediné kino na Praze 7 Bio Oko (<http://www.biooko.net>)

Mediálními partnery cyklu Press Start jsou herní web Hrej.cz (<http://www.hrej.cz>), 25fps.cz (<http://www.25fps.cz>) a výstava Brána do vesmíru (<http://www.branadovesmiru.cz>)

Zvláštní poděkování patří Lukáši Grygarovi a Lukáši Veverkovi za pomoc při výrobě TV spotu <https://www.youtube.com/watch?v=zzm5GSeulls>

Více informací naleznete na [www.pressstart.cz](http://www.pressstart.cz)  
a na Facebookové stránce: <http://www.facebook.com/presssssssssstart>  
Facebook event: <https://www.facebook.com/events/495612913926372/>

**S dalšími dotazy se obraťte na [pavel.dobrovsky@gmail.com](mailto:pavel.dobrovsky@gmail.com)**